

## Deskohrátky prosinec 2013

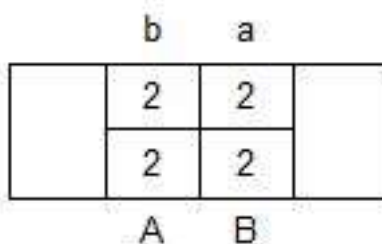
### Kalaha

Kalaha patří mezi mankalové hry, je to jedna z velmi známých her tohoto typu, má jednoduchá pravidla i výherní strategii pro začínajícího hráče. Prodává se v pěkném dřevěném provedení a najdete ji i jako aplikaci pro mobilní telefon, ovšem ne nutně pod tímto názvem. Jako Mancalu si ji můžete vyzkoušet na [www.lutanho.net/play/mancala.html](http://www.lutanho.net/play/mancala.html), jako Kalahu pak na [www.iggamecenter.com](http://www.iggamecenter.com).

Jako u každé mankalové hry tah spočívá ve výběru důlku z vlastní (tj. dolní) řady důlků a rozdání jeho obsahu, obvykle proti směru hodinových ručiček. U kalahy začínáte rozdávat od důlku nacházejícího se hned vpravo a pak postupujete stále doprava a do každého důlku vložíte jednu kuličku. Jste-li na kraji, (ve své pokladnici), pokračujete s rozdáváním u soupeře. Soupeřovu pokladnici naopak při rozdávání vynecháváte. Vpravo vedle Vašich důlků máte vlastní pokladnici. Pokud v ní rozdávání skončí, máte tah navíc. Pokud rozdávání skončí ve vlastním prázdném důlku, berete (tj. přemístíte do pokladnice) si tento poslední kámen a pak vše, co je v důlku na soupeřově straně, který s důlkem, kde jste skončili, sousedí.

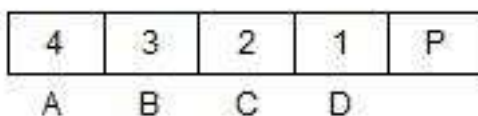
#### První úloha:

Kdybychom kalahu hráli pouze na desce 2x2 (dva důlky na každé straně, na začátku 2 kuličky v každém důlku), měl by začínající hráč při hře z důlku A předem jasnou výhru. Jak je to ale s důlkem B? Je tam předem jasná prohra, nebo záleží na tom, co hraje soupeř? Zkuste si takovou hru přehrát, stačí si vzít pár fazolí, mincí, a důlky si třeba nakreslit na papír.



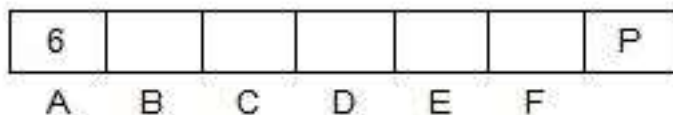
#### Druhá úloha:

Základem vyhrávající strategie je využití tahu navíc. Budeme-li hrát na čtyřech důlcích (P je pokladnice), dokážete přemístit do pokladnice všechny kuličky? Pouze poslední kulička nemusí skončit přímo v pokladnici (viz sbírací pravidlo).



#### Třetí úloha:

Kolik tahů potřebujete, abyste všechny kuličky přemístili do pokladnice? Předpokládáme, že soupeř Vám ve svých tazích žádné kuličky nevezme. Opět nezapomeňte na sbírací pravidlo.



**Čtvrtá úloha:**

Je v této hře možné skončit rozdáváním v důlku, který jsem si pro rozdávání vybral a sebrat u soupeře nějaké kuličky? Kolik kuliček musí v tom případě být v důlku, máme-li šest důlků na každé straně?

**Pátá úloha:**

Máme šest písmen, např. B, K, T, U, V, Y. Kolik čtyřpísmenných slov z nich teoreticky můžeme sestavit (bez ohledu na jejich smysluplnost)? A napište aspoň tři smysluplná.

Z došlých řešení vylosujeme jednoho výherce, který získá drobnou věcnou cenu.

Přejeme příjemné luštění.

Úlohy připravuje Hana Kotinová a mezinárodní velmistr v duševních sportech David Kotin.